**組名:瑜有榮焉**

**成員-功能:**

**蘇崇典D0713155 -自主學習系統**

**許皓雲D0746060-文章版**

**林冠宏D0745795-時間提醒**

**梁俊文D0766497-聊天室**

**楊燿寧D0745765-獎勵**

**軟工-自主學習系統紀錄**

**功能:**自主學習系統-學校課程進度輸入

**輸入:**

學校課程進度

(西元時間月-日-節數-年、課程名稱、課程作業備忘錄)

**輸出:**

行事曆

(包含時間、課程名稱、課程作業備忘錄)

通知

(於課程當日前三天的早上十點發出通知)

**前置條件:**

使用者將課程進度 (西元時間月-日-節數-年、課程名稱、課程作業備忘錄)匯入

**後置條件:**

使用者輸入資訊未符合格式-->通知使用者格式錯誤與錯誤輸入課程為何

**動作:**

* 使用者開啟課程進度頁面
* 系統詢問使用者進行輸入動作頁面亦或是觀看當前規劃進度表頁面
* 使用者選擇進入輸入動作頁面
* 系統將使用者傳送到輸入動作頁面
* 系統詢問使用者更改/新增課程進度
* 使用者選擇更新/新增課程進度
* 系統將使用者傳送到更新/新增課程進度頁面
* 系統給予可輸入課程時間(月-日-節-年)、可輸入該課程名稱、可輸入課程備忘錄
* 使用者進行輸入
* "成功"使用者依輸入規格輸入系統跳出頁面顯示以存取
* "失敗"使用者未依輸入規格輸入系統清除所有本次輸入數據並跳出頁面顯示使用者輸入錯誤
* "成功"後，系統將回到系統詢問使用者進行動作頁面亦或是觀看當前規劃進度表頁面
* "失敗"後，系統將回到使用者輸入規格頁面
* "成功"後，使用者選擇進入觀看當前規劃進度表頁面
* 系統將使用者導入至當前規劃進度表頁面
* 系統顯示當前規劃進度表及詢問是否下載當前規劃進度表
* 使用者選擇下載當前規劃進度表
* 系統將使用者下載當前規劃進度表轉檔至PDF後下載
* 下載完畢後系統跳出視窗告訴使用者已下載，三秒後自動關閉跳出視窗系統並將使用者導回主介面。

**功能:**自主學習系統-線上教學課程討論

**輸入:**

新增課程(名稱、時間、規範、歷史紀錄)、課程提問輸入

**輸出:**

建立新增課程

**前置條件:**

新增課程資料名稱、時間!=NULL

**後置條件:**

問題輸入長度不得短於20位元

**動作:**

* 使用者進入線上教學課程討論頁面
* 系統提供使用者是否創建課程及課程頁面表單(點選後進入課程頁面)
* 使用者進入"課程頁面"
* 系統將使用者導入課程頁面
* 使用者選擇進入何種課程
* 使用者進入'A'課程頁面
* 系統將使用者導入'A'課程頁面
* 使用者瀏覽歷史紀錄且系統提供可輸入文字空間
* 使用者輸入文字
* 系統將使用者輸入文字紀錄並更新瀏覽歷史紀錄
* 使用者離開當前頁面
* 系統將使用者傳回線上教學課程討論頁面
* 系統提供使用者是否創建課程及課程頁面表單(點選後進入課程頁面)
* 使用者進入創建課程頁面
* 系統將使用者導入創建課程頁面
* 系統提供使用者創建課程頁面(名稱、時間、規範)
* 使用者輸入名稱、時間、規範
* 系統檢視使用者輸入是否將名稱及時間填入
* "成功"系統跳出視窗顯示成功並於三秒後自動關閉且引導回'使用者'課程頁面
* "失敗"系統跳出視窗顯示失敗並於三秒後自動關閉且清除所有本次使用者輸入資料
* "成功"後，使用者關閉視窗

軟工-文章版系統

功能:

文章版系統-PO文及看文

輸入:

內容

(如想分享或得知的內容、圖片或資訊)

輸出:

經過分類和篩選後的內容

(分類在哪版，適不適合PO出來)

前置條件:

使用者將自己劃分學級科系後，在PO文時選擇自己發文的內容屬於哪類，並且輸入內容。

後置條件:

使用者發文的內容不符合格式或是內容不當通知使用者須更改內容

動作:

* 使用者開啟文章版頁面
* 系統詢問使用者進行發文頁面或是觀看文章
* 使用者選擇發文
* 系統將頁面轉至發文頁面
* 系統詢問使用者選擇要發在哪版
* 使用者選擇發文在哪版
* 系統將使用者轉至輸入內容的頁面
* 使用者進行輸入
* “成功”使用者依輸入規格輸入，系統跳出頁面顯示成功存取
* “失敗”使用者未依輸入規格輸入，或是內容不宜刊登，系統清除本次所有輸入數據並跳出頁面顯示使用者輸入錯誤
* “成功”後，系統將回到系統詢問使用者進行發文或是觀看文章的頁面
* “失敗”後，系統將回到使用者輸入內容的頁面
* “成功”後，使用者選擇進入觀看文章
* 系統詢問使用者想觀看的板
* 使用者選擇想要觀看的板
* 系統將使用者導至使用者想觀看的版的頁面
* 使用者觀看此版的內容

**軟工-時間提醒**

**功能:**

時間提醒-deadline倒數

**輸入:**

該課程教師輸入功課繳交期限及考試時間

**輸出:**

通知

(於功課繳交期限前24小時於小鈴鐺發出通知)

(距離考試剩餘天數倒數於小鈴鐺(每天)發出通知)

**前置條件:**

使用者於期限內將作業繳交至作業繳交區

**後置條件:**

繳交時間<期限時間

期限到期使用者未繳交作業系統發出逾期通知

**動作:**

* 使用者開啟首頁
* 使用者點擊小鈴鐺
* 系統將頁面轉至時間表頁面
* 系統詢問使用者選擇功能
* 使用者選擇考試or作業
* 使用者選擇”考試”
  + 系統轉至考試頁面
  + 系統顯示各科(小考/期中末考)剩餘天數
  + 使用者選擇並點擊科目
  + 頁面顯示該科考試範圍
* 使用者選擇”作業”
  + 系統轉至作業頁面
  + 系統顯示各科作業剩餘天數及時間
  + 使用者選擇並點擊科目
  + 頁面顯示該科功課內容及作業繳交區
  + 使用者點擊作業繳交區系統並轉至其頁面
  + 頁面顯示繳交狀態/規定繳交時間/剩餘時間/評分狀態/最後修改時間/提交檔案/備註
  + “繳交期限到期”系統新增補交檔案功能並關閉提交檔案功能
  + 使用者點擊提交檔案/修改檔案
  + 系統轉至提交頁面
  + 使用者上傳作業檔案
  + 使用者點擊完成
  + 系統將頁面轉至繳交狀態
  + 繳交狀態顯示提前/超過繳交時間

\*分組討論功能使用聊天系統(群組功能有同一組 群組聊天室功能)

**功能:**

時間提醒-行事曆

**輸入:**

行程內容(時間/提醒/鬧鐘)

**輸出:**

行事曆

(包含行程、預設時間、提醒時間)

通知、鬧鐘

**前置條件:**

行程規劃完成

**後置條件:**

匯入google行事曆

**動作:**

* 使用者點擊行事曆
* 系統轉至輸入行程內容頁面
* 使用者進行輸入行程/預設時間/提醒時間
* 輸入完畢後系統詢問是否發出提醒通知
* “使用者點擊同意發出通知”系統詢問是否新增鬧鈴
* “使用者點擊同意新增鬧鈴”系統顯示選擇鬧鈴聲、音量
* 使用者點擊完成
* "成功"使用者依輸入規格輸入系統跳出頁面顯示以存取
* "失敗"使用者未依輸入規格輸入系統清除所有本次輸入數據並跳出頁面顯示使用者輸入錯誤
* "成功"後，系統將頁面轉至google行事曆匯入並顯示使用者設定內容
* "失敗"後，系統將重新回到輸入行程內容頁面

**需求規格書之3.聊天室系統**

**功能：**發送訊息

**輸入：**使用者欲傳送的訊息（文字、語音、圖片，貼圖，課表）

**輸出：**顯示訊息發送成功標記

**前置條件：**

須要注冊賬戶>完成個人資料填寫>完成初始化群組歸類

**後置條件：**

對方閲讀簡訊的已讀顯示

動作：

使用者打開聊天室首頁

使用者選擇欲發送訊息之對象

使用者打開欲發送訊息之對象之聊天室

使用者從鍵盤發送想要傳送的訊息

伺服器接受使用者的訊息再傳送給使用者發送的對象

使用者發送的對象收到訊息

系統在使用者發送的對象收到訊息后回傳記號給伺服器

伺服器收到記號回傳發送成功給使用者

使用者界面顯示發送成功

**功能：**聊天室

**輸入：**

**輸出：**聊天記錄

**前置條件：**

曾經有和別的使用者在發送訊息上的互動來往，別的使用者傳送訊息給你

**後置條件：**

動作：

使用者打開欲觀看的聊天室界面

先顯示別的使用者傳送給你的訊息在最下方

系統再從記憶體讀取屬於這聊天室的聊天記錄

聊天記錄内容會依照新到舊從下到上依序顯示在使用者聊天室界面

**功能：**初始化自動群體分類

**輸入：**使用者個人資料（名字，學校（需驗證），性別，來自地區（需驗證）），驗證文件（如身份證、學生證）

**輸出：**使用者被加入的聊天群組

**前置條件：**

填寫真實的個人資料

**後置條件：**

使用者可以在該群組發送訊息

動作：

使用者填寫個人資訊

使用者附上驗證文件

系統把使用者個人資訊傳送到伺服器端

系統審核文件及對應的項目是否吻合屬實

系統根據各個審核成功的項目分類到各個不同的群組

使用者收到完成審核之消息

使用者界面顯示其被加入到的各個群組

軟工規格­-獎勵系統

1. 功能:記點獎勵

輸入:由前面的功能來記點，使用越多越多點數越多，當點數多到一定程度，使用者可選擇兌換。此時會跳入商品頁，選擇想要的商品。也可以用點數買VIP，當VIP越高妳就能改變你的名稱，來讓自己看起來更吸引人。。

輸出:使用者可觀看係在自己的點數，及所擁有的商品，和VIP等級

前置條件: 當使用者用這城市用到一定程度才能擁有點數買東西。

後置條件:要是點數不夠就會讓使用者繼續聊天

動作:

1. 使用者選擇兌換商品
2. 顯示出商品及他擁有的點數
3. 使用者選擇購買甚麼商品
4. 要是點數不夠則失敗
5. 成功的話商品存入他的個人資料
6. 讓使用者選擇查看自己的資料